



SALO AIRSOFT RY PELISÄÄNNÖT

1. Yleistä

1.1 Suojaimet ja tarvittavat pelivarusteet

Vain yhdistyksen hyväksi tietämät ja tuntemat suojaimet ovat sallittuja. Näitä ovat mm. Bolle, ESS, Sansei, JT merkkiset suojaimet. Varmista lasiesi turvallisuus etukäteen tai ennen pelejä pelipaikalla.

Vain täysi-ikäiset henkilöt (18v täyttäneet) saavat käyttää sankalaseja. Niskahihnan käyttö on hyvin suositeltavaa sankalasiensa kanssa.

Salo Airsoft ry:n peleissä on käytössä keltainen ja punainen hihanauha sekä oranssi ns. 'raatoliina'. Hihanauhoilla erotetaan pelaajajoukkueet toisistaan ja oranssi 'raatoliina' merkkää pelistä eliminoituneen pelaajan.

1.2 Aseiden tehoroajat

Sarjatuleen kykenevät aseet saavat maksimissaan ampua 1,6J (piipun suulta mitattuna 126 m/s 0,2-grammaisilla kuulilla). Tämä raja on ehdoton, eikä siitä jousteta.

Itselataavaa kertatulta käyttävät aseet, joissa ei ole mahdollisuutta sarjatuleen, saavat maksimissaan ampua 2.25J (piipun suulta mitattuna 150 m/s 0,2-grammaisilla kuulilla). Tämä raja on ehdoton, eikä siitä jousteta.

Kertaviritteiset aseet saavat maksimissaan ampua 3J (piipun suulta mitattuna 170 m/s 0,2-grammaisilla kuulilla).

1.3 Vastuu

Jokainen pelaaja on vastuussa itsestään ja varusteistaan. Kuitenkin jos selvästi pystytään osoittamaan, että pelaaja on omilla toimillaan ja säännöistä piittaamatta aiheuttanut fyysistä

tai materiaalista vahinkoa toiselle pelaajalle, on koituneet vahingot korvattava parhaaksi katsotulla tavalla.

Mikäli löydät pelialueelta tarvikkeita (lippaat, päähineet, aseiden osat yms.) on velvollisuutesi korjata ne talteen ja ilmoittaa löydöstä offgame-alueella. Mikäli kukaan ei tunnista esineitä omakseen, tulee ne toimittaa pelinjärjestäjälle.

1.4 Asenne

Pidä aina mielessäsi, että airsoft on vain leikkiä ja mukava harrastus. Mikäli sinua huomautetaan säännöistä, älä loukkaannu, vaan paina asia mieleesi vastaavanlaisten tilanteiden välttämiseksi. Mikäli olet asiasta eri mieltä, voi siitä tietenkin keskustella järkevästi mutta älä ala riitelemään asiasta. Nämä säännöt on tehty pelaajien ja pelialueen turvallisuutta muistaen.

1.5 Päihteet

Alkoholi ja airsoft eivät kuulu yhteen. Alkoholin nauttiminen ennen peliä, pelin aikana ja pelin jälkeen on kielletty ehdottomasti. Väärinkäsityksien välttämiseksi alkoholipulloja, tyhjiä tai täysinäisiä, ei saa pelikentille tuoda. Tupakointi on sallittu vain täysi-ikäisille.

1.6 Teräaseet

Salosoftin peleissä voit kantaa teräasetta mukanas pelikentällä. Teräasetta ei saa käyttää itseään tai muita pelaajia vaarantaen.

2. Pelin aikana

2.1 Vaaratilanteet

Peli on keskeytettävä välittömästi "PELI SEIS!"-huudolla, mikäli:

- Peliin kuulumattomia henkilöitä ilmaantuu pelipaikalle. Sivullisille käydään ilmoittamassa alueella suoritettavasta aktiviteetista ja pyydetään ystävällisesti siirtymään pelialueen ulkopuolelle tai vaihtoehtoisesti pelit voidaan siirtää eri alueelle.

- Varsinaisella pelialueella tai offgame-alueella sattuu tapaturma, joka vaatii suurempaa huolenpitoa, esim. nilkan nyrjähdys.

- Itseltä tai pelikaverilta putoaa silmäsuojus päältä, menee rikki tai menee muuten sellaiseen kuntoon, että pelaaminen saattaa aiheuttaa silmävammoja tai muita vakavia ruumiinvammoja.

"PELI SEIS!"-huudon kuultuaan on jokaisen osanottajan toistettava se, vaikka olisi kuinka hyvä piilopaikka tai väijytys käynnissä. Peliä EI MISSÄÄN NIMESSÄ saa jatkaa, ennen kuin syy pelin katkaisemiseen on selvitetty ja ongelma ratkaistu. Pelin ollessa seis, älä liiku paikaltasi vaan jää odottamaan, että peli käynnistyy uudelleen. Peli jatkuu huudolla "PELI JATKUU!".

Turhien vaaratilanteiden välttämiseksi Salosoftin peleissä et saa ampua ellet näe mihin kuulasi lentävät. Eli nurkkien tai muiden esteiden taakse ampuminen sinne katsomatta on kiellettyä.

2.2 Pelin aloitus. Peli alkaa, kun kumpikin joukkue on ilmaissut olevansa valmis ennalta sovitulla huudolla, kuten "VALMIS!". Ennen tätä huutoa on kaikilla osapuolen henkilöillä oltava maskit päässä. Kun kumpikin osapuoli on valmis, voidaan peli käynnistää huudolla "PELI KÄY!". Myös pelikohtaisia muutoksia voi esiintyä.

2.3 Pelissä mukana oleva pelaaja

Järki mukaan pelikentälle. Mikäli olet varmassa ampumapaikassa ja tiedät ettet voi olla osumatta, älä tyhjennä koko lipasta vaan käytä järkeäsi. Pari kuulaa on varmasti riittävä määrä. Fyysinen kontakti toiseen pelaajaan on ehdottomasti kielletty. Mikäli olet varma osumastasi vastustajaan, mutta hän ei huomaa sitä, älä jää ihmettelemään vaan ammu uudestaan. Airsoft-aseiden kuulat ovat kevyitä ja pitkältä etäisyydeltä osumaa ei välttämättä huomaa, varsinkaan jos kohde on liikkeessä. Tutustu oman aseesi tehokkaaseen kantamaan! Erittäin useasti pelaajat luulevat liikoja aseensa toimintakyvystä, jolloin syntyy vääriä käsityksiä "varmoista" osumista.

2.4 Eliminoitunut pelaaja

Eliminoiduttuasi tulee sinun muistaa seuraavat asiat:

- Pidä silmäsuojaimet päässä.
- Irrota lipas aseesta.
- Ammu tyhjälaukaus kertatulella maahan tyhjentääksesi aseesi piipun.
- Varmista aseesi.
- Pidä oranssi 'raatoliina' näkyvillä – näin erotut helposti pelissä mukana olevista.

Kun saat osuman itseesi, tee se selväksi vastustajallesi huutamalla OSUMA kuuluvalla äänellä.

Mikäli ympäristössäsi on välitöntä tulitusta tai muuta vastaavaa aktiviteettia, älä häiritse peliä. Jää odottamaan tarvittaessa tilanteen rauhoittumista paikoillasi maaten. Tämän jälkeen poistu paikalta oranssi 'raatoliina' näkyville asetettuna. Muista pitää silmäsuojaimet päässäsi offgame-alueelle asti.

Eliminoituneet eivät voi keskustella pelissä mukana olevien pelaajien kanssa. Offgamella on hyvä kerrata pelin tiimellyksessä sattuneita tilanteita. Siellä on hyvä antaa vastapelurille tunnustusta hienosta suorituksesta.

2.5 Pelin lopetus

Kun on todettu, että kaikki toisen joukkueen pelaajat on eliminoitu, tehtävä suoritettu tai asetettu aikaraja umpeutunut, huudetaan "PELI OHI!". Jokainen pelaaja toistaa tämän huudon. Tämän jälkeen kannattaa ripeästi siirtyä offgame-alueelle.

3. Offgame

Offgame-alueelle saavuttaessa tulee jokaisen pelaajan muistaa seuraavat asiat:

- **Ase on varmistettu.**
- **Aseessa ei ole lipasta kiinnitettynä.**
- **Sormi ei ole liipaisinkaaren sisäpuolella.**
- **Tyhjälaukaus on suoritettu.** Tyhjälaukaus tulee suorittaa turvalliseen suuntaan sekä tilassa, jossa jokaisella lähistön henkilöllä on suojalasit päässä.

3.1 Peliin valmistautuminen

Hop-upia ei saa missään nimessä säätää offgame-alueella, sillä kuulat voivat osua/kimmota suojaamattoman pelaajan silmään. Hop-upia saa ainoastaan säätää pelinjärjestäjän ennalta määrittelemällä paikalla. Jos et tiedä, kysy!

Turvallinen aseenkäsittely on tärkeä ja huomioitava asia. Muista seuraavat asiat käsitellessäsi asettasi off-game-alueella:

- Pidä aseesi aina osoitettuna turvalliseen suuntaan, jossa ei ole muita pelaajia.
- Pidä aseesi varmistettuna.
- Pidä sormesi pois liipaisinkaaren sisäpuolelta.
- Älä turhaan osoittele, tähtäile tai muuten käsittele asettasi off-game-alueella. Jos sinun tarvitsee säätää tai testata asettasi, tee se hopinsäätöalueella.

Ensin varusteet, sitten kaikki muu. Pelien välillä saa totta kai jutella, mutta hoida varusteesi kuntoon ennen kuin alat jutustelemaan tai puuhaamaan muuta. Tämä siksi, ettei seuraava pelin ohjeistaminen veny sen takia, että odotellaan muutamia pelaajia.

Pelin aikana ei off-game-alueella saa ammuskella, sillä se saattaa häiritä pelissä mukana olevia. Offgame-alueelta ei myöskään saa huudella pelissä oleville.